

Formation Delphi Initiation + Approfondissement

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 375,00 € HT (standard) 1 900,00 € HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Notions de programmation
■ Objectifs :	Découvrir Delphi et développer des applications de gestion de base de données - Créer des applications complexes avec Delphi - Comprendre les processus et la synchronisation
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PRO60-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,74 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr , moncompteformation.gouv.fr , maformation.fr , etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Historique et versions, installation
Delphi par rapport à C++Builder et Jbuilder
Structure d'un projet, fichiers et répertoires
L'interface de développement
Choix de solutions particulières

L'utilisation de l'IDE

La palette de composants ; réaliser une interface graphique
Inspecteur d'objets : compléter l'interface
Résumé de programmation événementielle sous Windows
Gestionnaire de projets : création, suppression, réutilisation
Configuration de l'environnement
Les outils de débogage

Le Pascal Objet

Syntaxe générale
Les types et le code : bases de l'algorithmique
Les fonctions : organiser le code
Les fondamentaux de l'objet : mieux organiser le code
Utilisation avancée de l'objet pour accélérer le développement
Architecture générale d'un logiciel complet
Fonctions usuelles : les textes, les fichiers, divers

Utilisation avancée du langage

Processus et synchronisation - Exécution propre et optimale
Éléments complexes des interfaces utilisateurs
Principes de la création de nouveaux composants et des packages

Les collections

Les bases de données

Accès visuel à une base quelconque (composants disponibles)

Rappels de SQL

Requêtes quelconques sur une base

Les bibliothèques additionnelles

Où trouver et comment ajouter un composant supplémentaire

L'impression

Les graphiques de données

Présentation de l'accès direct à l'API windows : optimisation et périphériques

Communication

- Sockets

- HTTP

- Mails

Introduction aux projets .NET