

Formation Revit module 3 : Organiser, optimiser et présenter son projet (TP BiM Modeleur / POE DP)

Durée :	5 jours (35 heures)
Tarif :	3 750,00 € (standard) 3 000,00 € (remisé)
Public :	Dessinateurs - projeteurs / Ingénieurs / Architectes
Pré-requis :	Revit Module 2 : Création de paramètres, composants, volumes et familles. (TP BiM Modeleur / POE DP)
Objectifs :	Maîtriser l'organisation d'un projet, la gestion des phases, réorganiser l'arborescence du projet et la présentation d'un projet Revit.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence:	MIS101787-F
Note de satisfaction des participants:	4,65 / 5

Certifications :	AUTODESK : Revit Architecture score : 856,91 /1000 Taux d'obtention : 89,71 % (score : 911,13 /1000) calculé le 01/09/2024 PCIE 2022-CAO 3D score : 171,68 / 100 calculé le 01/09/2024
-------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Travailler avec les gabarits

Créer un gabarit de projet

Personnaliser l'emplacement des fichiers gabarits

Atelier : Créer et mettre en place un gabarit de projet épuré

Distinguer les phases de constructions

Créer des nouvelles constructions
Gérer les phases existantes
Personnaliser la phase de création / démolition
Travailler avec le filtre de phases
Créer ses propres filtres de phases
Modifier l'apparence des phases

Atelier : créer un petit bâtiment composé de mur existant, démoli et nouvelles constructions, modifier l'apparence des phases

Réorganiser l'arborescence du projet

Modifier l'arborescence de Revit
Préparer les nouveaux titres de vues
Organiser l'arborescence
Créer une nouvelle arborescence
Filtrer l'arborescence
Trier ou regrouper l'arborescence
Ranger les vues

Atelier : construire une nouvelle arborescence du projet trier par phases, type de plan, niveaux et noms

Lier des fichiers

Lier Revit
Lier IFC
Lier CAO
Découvrir les nuages de points
Importer et redessiner à partir d'un DWG

Atelier : redessiner un bâtiment à partir d'un DWG

Les variantes

Découvrir le modèle de base et les variantes
Différencier jeu de variantes / variantes
Créer des variantes
Intégrer les variantes dans les vues

Atelier : réaliser deux variantes d'aménagement extérieur / intérieur

Intégrer l'annotation sur Revit

Poser et personnaliser les cotations
Comprendre les cotes temporaires
Paramétrer des cotes temporaires

Modifier des lignes d'attaches

Modifier le statut des cotes temporaires en cotes permanentes

Utiliser le ruban annoter

Différencier les différents types de cotations : Alignée, linéaire, radiale, longueur d'arc, cotes d'élévations

Basculer entre les accroches

Gérer les familles systèmes de cotes

Créer son propre style de cotes

Modifier les styles graphiques des cotes

Travailler avec les textes de substitutions

Coter dans les différentes vues

Créer des détails pour préciser une zone complexe

Intégrer les zones de masquages / pochages

Créer des textes

Personnaliser les types de textes

Utiliser les étiquettes

Créer ou modifier une étiquette

Atelier : annoter les différentes vues en prenant en compte tous les éléments modélisés

Annoter des pièces

Poser des pièces

Comprendre les caractéristiques des pièces

Nommer les pièces

Scinder des pièces

Attribuer des étiquettes aux pièces

Atelier : poser les pièces d'un bâtiment en respectant les hauteurs sous plafonds

Créer des surfaces

Créer un plan de surface

Gérer les types

Louables

Construction brute

Séparation des surfaces

Créer une surface

Étiqueter une surface

Atelier : réaliser les plans de surfaces louable d'un bâtiment

Créer et personnaliser les nomenclatures

Créer une nouvelle nomenclature
Choisir des champs
Trier et regrouper ses différents champs
Mettre en page la nomenclatures
Filtrer la nomenclature

Atelier : réaliser une nomenclature de pièces indiquant le nom des pièces, le niveau, la surface, le volume et la finition du sol

Illustrer ses perspective 3D grâce aux rendus

Personnaliser la trajectoire du soleil

Gérer les caméras

Poser une caméra
Modifier la caméra
Utiliser le disque de navigation pour régler sa caméra
Personnaliser la distance de focale

Créer des rendus

Régler la qualité et les paramètres de sortie
Régler les différentes conditions d'éclairages
Intégrer un arrière-plan
Régler l'exposition
Activer les luminaires et les rendus en intérieur

Atelier : sortir un rendu extérieur et un rendu intérieur d'un projet Revit

Les visites virtuelles

Créer un chemin
Paramétrer l'animation
Exporter la visite virtuelle

Atelier : Créer une visite virtuelle de l'intérieur du bâtiment

Regrouper différentes vues et nomenclatures dans une présentation

Travailler avec les feuilles
Créer de nouvelles feuilles
Choisir un cartouche
Charger une famille de cartouche
Charger cette nouvelle feuille dans un projet

Renseigner le cartouche
Insérer le choix de la vue
Modifier le cadrage de la vue
Insérer une deuxième vue
Insérer et aligner des vues de coupes
Documenter la vue avec des nomenclatures

Les cartouches

Modifier une famille de cartouche
Modifier les informations du cartouche
Insérer un logo

Atelier : créer plusieurs feuilles incluant différentes vues en plan, coupe et élévations

Maîtriser les particularités des feuilles dans Revit

Importer une famille de jeu de feuilles
Nommer les feuilles
Placer une vue dans la présentation

Exporter les feuilles

Choisir des feuilles à exporter
Configurer l'impression

Atelier : exporter un PDF regroupant les plans et nomenclatures d'un bâtiment