

## Formation Revit Module 2 : Création de paramètres, composants, volumes et familles (TP BiM Modeleur / POE DP)

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Dessinateurs - projeteurs
<b>Pré-requis :</b>	Avoir suivi le Module 1 : Le fondamentaux de la modélisation (TP BiM Modeleur / POE DP)
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser différents aspects avancés des paramètres Partagés et globaux, la création de composants, volumes et familles paramétriques sur Revit.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MIS101786-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,65 / 5
<b>Certifications :</b>	AUTODESK : Revit Architecture score : 856,91 /1000 Taux d'obtention : 89,71 % (score : 911,13 /1000) calculé le 01/06/2024 PCIE 2022-CAO 3D score : 171,68 / 100 calculé le 01/06/2024

***Dessiner/Modéliser en 2D/3D dans Revit: : Manipuler les outils de dessin et de modélisation***

### ***Utiliser les composants in-situ***

Choisir sa catégorie de famille  
Créer des plans de références  
Utiliser les lignes de modèle

### ***Utiliser les formes pleines / vides***

Extruder  
Raccorder  
Faire des révolutions  
Extruder par chemin  
Raccorder par chemin  
Appliquer des matériaux  
Finaliser la création

**Atelier : créer un composant type bureau, table, à l'aide des outils des composants in-situ**

***Employer les volumes conceptuels dans des projets***

Créer un volume conceptuel  
Définir un plan de travail  
Utiliser les lignes de modèle  
Dessiner en 2D le profil, mettre en volume  
Charger le volume dans un projet  
Manipuler l'outil sols de volumes  
Utiliser l'outil murs sur faces  
Tester l'outil sols par faces  
Créer un système de mur-rideau  
Modifier ou adapter la famille

**Atelier : réaliser un bardage bois à l'aide des volumes in-situ**

**Atelier : construire un bâtiment complexe sur plusieurs étages**

***Transposer la conception de famille paramétrique dans son travail***

Créer ses propres familles  
Choisir un gabarit  
Utiliser le niveau de référence  
Créer des plans de référence  
Créer des contraintes d'équidistance  
Créer des contraintes d'alignement  
Verrouiller les contraintes  
Créer des paramètres  
Maîtriser les propriétés de paramètres  
Utiliser les paramètres de type / d'occurrence  
Modéliser avec les outils de création  
Créer des types de familles  
Utiliser des géométries liés  
Utiliser des géométries conditionnels  
Utiliser la visibilité conditionnelle d'un objet  
Gérer les différents types de paramètres ou catégories  
Ajouter un paramètre de matériau  
Ajouter une sous-catégorie - rapport famille / projet (données d'identification / couleur lignes)  
**Atelier : créer plusieurs éléments architecturaux paramétriques (porte, fenêtre, mobilier de rangement)**

***Utiliser les paramètres dans Revit***

Différencier les paramètres du projet et les paramètres partagés

***Personnaliser les paramètres du projet***

Ajouter un nouveau paramètre  
Personnaliser les propriétés de paramètres  
Utiliser les catégories  
Utiliser les données de paramètre

**Atelier : ajouter un paramètre indiquant l'adresse du bâtiment dans les informations du projet**

## **Créer des paramètres partagés**

Créer un fichier de paramètres partagés  
Découvrir les groupes de paramètres  
Créer un paramètre  
Insérer un paramètre partagé dans un projet Revit

**Atelier : créer un paramétré partagé indiquant dans les portes leur résistance coupe-feu**

## **Employer les étiquettes dans les annotations**

Utiliser les étiquettes  
Créer ou modifier une étiquette

## **Gérer les libellés**

Créer un libellé  
Insérer un champ  
Gérer les paramètres du libellé  
Modifier le type d'un libellé

**Atelier : créer une étiquette de porte avec nouveau libellé indiquant la résistance coupe-feu de l'atelier précédent**

## **Les paramètres Globaux**

Découvrir le paramètre global  
Créer un paramètre global  
Associer un paramètre global à un ou des éléments (murs, fenêtres, ...)

**Atelier : Créer des paramètres globaux pour changer rapidement les hauteurs d'étages d'un projet**

## **Intégrer les filtres de visibilité**

Insérer / Supprimer des filtres dans une vue  
Créer des filtres basés sur des règles  
Découvrir les règles de filtrage  
Modifier la visibilité et la représentation graphique des éléments

**Atelier : Remplacer graphiquement les portes qui ont une résistance coupe-feu de l'atelier précédent**