

Formation ZWCAD 2D : Initiation et Approfondissement

Durée :	5 jours
Public :	Ingénieurs, Dessinateurs
Pré-requis :	Maîtrise de l'environnement PC - Notions de dessin technique
Objectifs :	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par ZWCAD - Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	CAO100873-F
Note de satisfaction des participants:	3,86 / 5

La D.A.O.

Présentation des principaux formats graphiques : Les formats : le .DWG / .DWT, DXF, PNG, PDF.

Présentation de zwcad

La barre de menu
Le Ruban
La zone graphique
ligne de commande

L'environnement

Création d'un nouveau document
L'espace de travail
Configuration des unités et conventions
Définition des limites du plan de travail
Navigation dans le plan de travail
Fonctionnement des modes de sélection
Réglage de la grille et affichage
Mode Résol : magnétisme de la grille
Repérage : Orthogonal / Polaire / Objet
Accroche d'objets

L'espace de Dessin

L'abscisse et l'ordonnée
Origine
Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives

Coordonnées cartésienne relatives / polaires

Ateliers : chaque type de coordonnées fait l'objet de plusieurs exercices de manipulations et de familiarisations.

Ligne et polyligne (atelier)

Rectangle (atelier)

Arc (atelier)

Cercle (atelier)

Ellipse (atelier)

Polygone (atelier)

Les ateliers de dessins ci-dessus correspondent à la réalisation de petits éléments architecturaux ou de pièces mécaniques.

Les outils de Modifications et l'Élaboration de stratégie de dessin

Déplacer (atelier)

Copier (atelier)

Décaler (atelier)

Symétrie (atelier)

Rotation (atelier)

Etirer (atelier)

Echelle (atelier)

Ajuster / prolonger (atelier)

Décomposition (atelier)

Les ateliers de modifications ci-dessus correspondent à la réalisation de petits éléments architecturaux ou de pièces mécaniques.

Les Calques, Hachures, Textes, Cotes, Annotations, Gabarit

Présentation du panneau calque

Attributs des calques

Textes et styles de textes

Cotations, styles de cotes et outils de mesure

Annotations

Hachures

Création d'un fichier gabarit .dwt

Atelier : réalisation d'un plan d'implantation d'une maison ainsi que de son rez de chaussée.

Les réseaux

Principe de l'utilisation des réseaux

Présentation des différents réseaux :

- Réseau polaire

- Réseau rectangulaire

Ateliers : réalisation de dessins exploitants ces différents réseaux

Blocs et Bibliothèques

Création de blocs

Modification de blocs

Insertion de blocs

Atelier : création des éléments récurrents de la maison dessinée dans l'étape précédente -

portes, double portes, fenêtres, etc.

Les références externes et Systèmes de Coordonnées

Principe des références externes (dwg, jpeg ou tif)

Panneau de gestion des Xref

Informations relatives aux fichiers

Attacher des fichiers de travail / statut

Impératifs liés au chemins

Modification de l'un des fichiers / statut et mise à jour

Positionner le Système de coordonnées Utilisateur en fonction de l'Xref

Exportation, Impression

Espace Objet et espace Présentation

Ruban présentation

Configuration du document

Configuration de présentations

Exports en fichiers

Impressions Traceur

Atelier : Mise en page des plans réalisés dans les étapes précédentes